

Tagesplan für die LEGO League am

11. November 2006 in Brandenburg / Havel

Gefördert von der Technologie Stiftung Brandenburg

Ab 9:00	Ankunft und Anmeldung	
10:00	Eröffnung der FIRST Lego League in Brandenburg	
	Einmarsch der Teams Begrüßung durch Prof. Dr. Jochen Heinsohn (Dekan des FB Informatik und Medien, FHB) Vorstellung der Jury und der Schiedsrichter	
10:25 - 11:50	Roboterwettkampf - Vorrunden	
Start	Feld A	Feld B
10:25	ogel meat	Space Robots
10:30	Chaos Designer	E-Team E
10:35	Micro Bots	SGS 1
10:40	Pathfinder	Star Gate 1
10:45	E-Team E	ogel meat
10:50	Space Robots	Chaos Designer
10:55	Star Gate 1	Micro Bots
11:00	SGS 1	Pathfinder
11:11	Süße Überraschung	
11:30	ogel meat	Chaos Designer
11:35	E-Team E	Space Robots
11:40	Star Gate 1	SGS 1
11:45	Micro Bots	Pathfinder
	Die höchste Punktzahl aus einer der drei Runden zählt. Die 4 besten Teams gehen ins Halbfinale	
Ca. 11:55	Bekanntgabe der Ergebnisse der Vorrunde	

12:00 - 13:30	Mittagessen, Zeit selbständig einplanen	
12:30 - 13:50	Präsentation der Forschungsaufgabe und Technik	
Start	Forschung	Technik
12:30	ogel meat	Micro Bots
12:40	Chaos Designer	Pathfinder
12:50	Micro Bots	ogel meat
13:00	Pathfinder	Chaos Designer
13:10	Star Gate 1	E-Team E
13:20	SGS 1	Space Robots
13:30	E-Team E	Star Gate 1
13:40	Space Robots	SGS 1
14:00 - 14:10	Halbfinale	
Start	Feld A	Feld B
14:00	Beste	4. Beste
14:05	2. Beste	3. Beste
14:15 - 14:25	Finale	
Start	Feld A	Feld B
14:15	Beste	2. Beste
14:20	2. Beste	Beste
	Die Summe aus beiden Runden zählt.	
Ca. 14:30	Siegerehrung mit allen Teams Bekanntgabe der Teilnehmer am Bundesfinale	
Zum Schluß	Gruppenfoto mit allen Teams	