

				Punkte
Solarzellen	Solarzellen auf dem Dach		Y= Yes, blank =No	
Autotausch	Wasserstoffauto zum Ziel und roter Truck zum Parkplatz oder zur Farm	X	Y= Yes, blank =No	
Damm	Damm richtig platziert und Damm oder Hochwasser berührt kein Haus		Y= Yes, blank =No	
	Damm richtig platziert und Damm oder Hochwasser berührt Haus	X	Y= Yes, blank =No	
	Damm falsch platziert und Damm berührt Haus		Y= Yes, blank =No	
Windturbinen	Anzahl richtig platzierter Windturbinen	2	(zählen)	
Stromanschluss	Anzahl angeschlossene Dörfer	3	(zählen)	
	Zusatzpunkte: gewerteter Wasserdamm und/oder gewertete Windturbine	2	(zählen)	
Solar-Satellit	Solarpanel gesenkt	X	Y= Yes, blank =No	
	Solarantenne auf Seite Team	X	Y= Yes, blank =No	
Wellenturbine	Wellenturbine zum Meer (innerhalb des markierten Strandabschnitts)	X	Y= Yes, blank =No	
Kohleabbau	Waggon zur Base	X	Y= Yes, blank =No	
Ölbohrung	alle Ölfässer von der Ölplattform	X	Y= Yes, blank =No	
Getreideernte	Getreide zur Base und mind. 1 Ölfass zur Farm	X	Y= Yes, blank =No	
Urangewinnung	Uran aus der Farm heraus	X	Y= Yes, blank =No	
Baumpflanzung	Anzahl gepflanzter Bäume	2	(zählen)	
Kraftwerksversorgung	rote Brennstoffe zum Kraftwerksgelände		Y= Yes, blank =No	
	Anzahl Bäume zum Kraftwerksgelände (max. 2 - Baum zählt nur als Brennstoff, wenn gleichzeitig ein gepflanzter Baum vorhanden)	2	(zählen)	
	mind. 10 schwarze Kohlestücke zum Kraftwerksgelände	X	Y= Yes, blank =No	
	grünes Uranium zum Kraftwerksgelände	2	(zählen)	
	weiße Ölfässer zum Kraftwerksgelände		(zählen)	
Ölfässer	Ölfässer in Base oder im Parkplatz	10	(zählen)	
	Ölfass berührt Wasser oder Grundstück mit Haus		Y= Yes, blank =No	

<b>NXT - PUNKTZAHL</b>	X
<b>RCX - PUNKTZAHL</b>	

\* bitte vermerken, ob mit NXT - oder RCX-System gestartet wurde

370

- 1003 RoboSAPIens
- 1006 OGELMAET Senior
- 1007 OGELMAET Junior
- 1159 Micro Bots
- 1183 SAP Cheesebell Creators
- 1218 SGS 1
- 1219 Stargate 1
- 1296 Chaos Designer
- 1353 Pathfinder
- 1454 ein Stein