



## Tagesplan für die LEGO League am 10. November 2007 in Brandenburg / Havel



Ab 9:30	Ankunft und Anmeldung	
10:30	Eröffnung der FIRST Lego League in Brandenburg	
	Einmarsch der Teams Begrüßung durch Prof. Dr. Jochen Heinsohn (Dekan des FB Informatik und Medien, FHB) Vorstellung der Jury und der Schiedsrichter	
10:45 - 12:10	Roboterwettkampf - Vorrunden	
Start	Feld A	Feld B
10:45	SGS 1	Pathfinder
10:50	RoboSAPiensi	OGELMAET Senior
10:55	Chaos Designer	Stargate 1
11:00	OGELMAET Junior	Micro Bots
11:05	ein Stein	SAP Cheesebell Creators
11:15	SGS 1	OGELMAET Junior
11:20	RoboSAPiensi	ein Stein
11:25	Chaos Designer	Pathfinder
11:30	Micro Bots	Stargate 1
11:35	OGELMAET Senior	SAP Cheesebell Creators
11:45	OGELMAET Junior	RoboSAPiensi
11:50	Pathfinder	Micro Bots
11:55	SAP Cheesebell Creators	SGS 1
12:00	Stargate 1	OGELMAET Senior
12:05	ein Stein	Chaos Designer
	Die höchste Punktzahl aus einer der drei Runden zählt. Die 8 besten Teams (P1-P8) gehen ins Viertelfinale	
Ca. 12:20	Bekanntgabe der Ergebnisse der Vorrunde	
12:00 - 13:00	Mittagessen in der Mensa (Zeit selbständig einplanen)	

12:40 - 14:20	Präsentation der Forschungsaufgabe und Technik	
Start	Forschung	Technik
12:40	Stargate 1	SGS 1
12:50	OGELMAET Senior	RoboSAPiensi
13:00	Pathfinder	Chaos Designer
13:10	Micro Bots	OGELMAET Junior
13:20	SAP Cheesebell Creators	ein Stein
13:30	SGS 1	Stargate 1
13:40	RoboSAPiensi	OGELMAET Senior
13:50	Chaos Designer	Pathfinder
14:00	OGELMAET Junior	Micro Bots
14:10	ein Stein	SAP Cheesebell Creators
14:40 - 15:00	Viertelfinale	
Start	Feld A	Feld B
14:40	P4	P5
14:45	P3	P6
14:50	P2	P7
14:55	P1	P8
15:10 - 15:20	Halbfinale	
Start	Feld A	Feld B
15:00	P1	P4
15:05	P2	P3
15:25 - 15:35	Finale	
Start	Feld A	Feld B
15:25	P1	P2
15:35	P2	P1
Ca. 15:40	Siegerehrung mit allen Teams, Bekanntgabe der Teilnehmer am Bundesfinale	
Zum Schluss	<b>Gruppenfoto mit allen Teams</b>	
	Die Summe aus beiden Runden zählt.	

