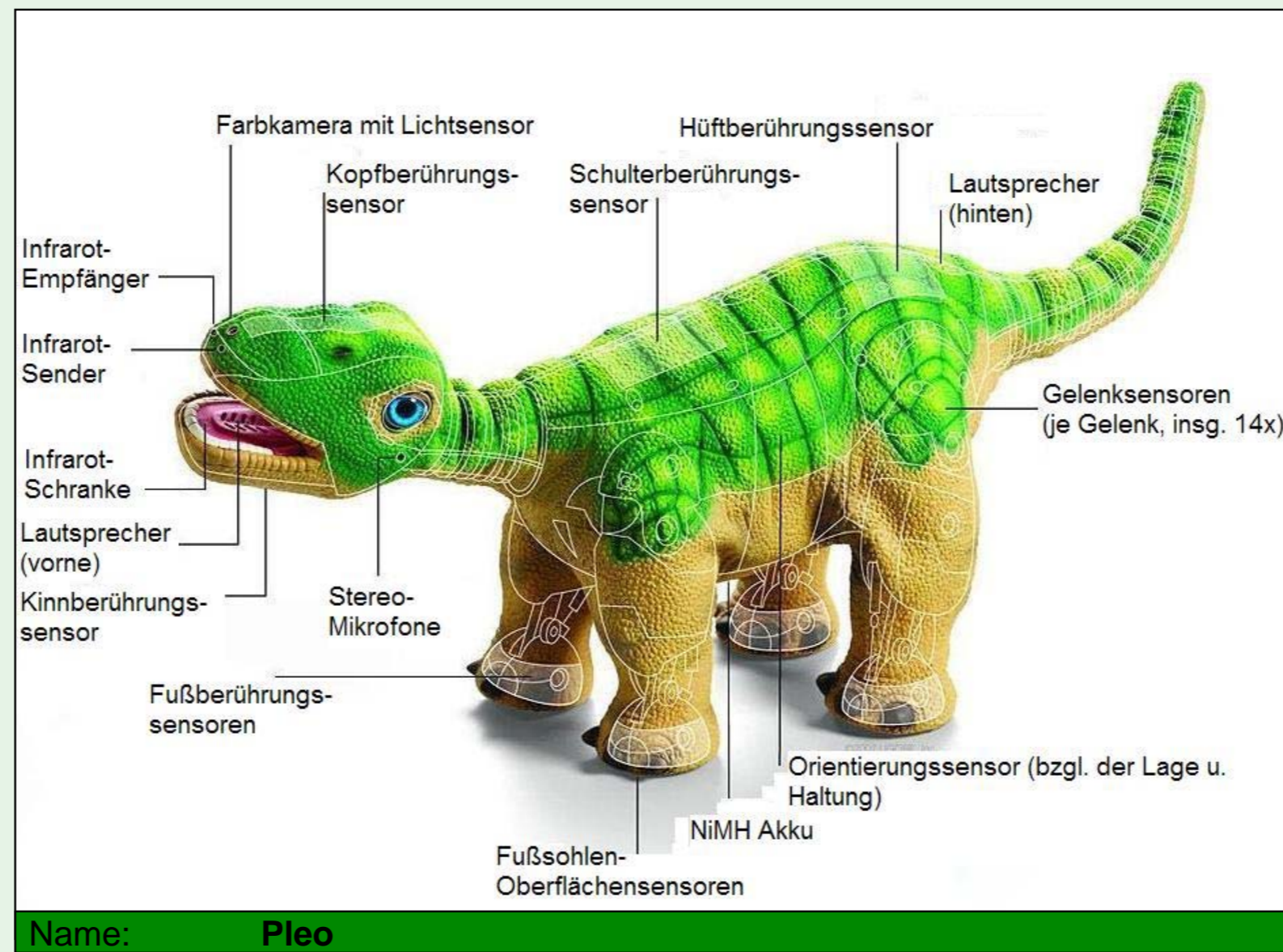


Name: Yume Neko Smile
Tierart: Katze
Sensoren: 5 Berührungssensoren, Bewegungssensoren, Mikrofon
Effektoren: Lautsprecher, Motoren
Fähigkeiten: sitzende Position (Gelenke in Hinterläufen vorhanden aber bewegen sich nicht von alleine) lebensechte Bewegungen (Reaktionen je nach Berührungsart), Augen zwinkern, schläft nach 5 Minuten Ruhezustand schnurrend ein
Zweck: Ersatz für das echte Tier (wegen Allergien z.B.), Unterhaltung
Hersteller: Slash Gear
Preis: 100 EURO



Name: Pleo
Tierart: Dinosaurier
Sensoren: Farbkamera, 2x Infrarotkamera, Navigationssensor, 2x Mikrofon ("Stereo-hören"), 8x Berührungssensor, Oberflächensensor an den Füßen, Gelenksensoren, Orientierungssensor (bzgl. Körperhaltung)/ Kippsensor
Effektoren: 14 Motoren, 100 Getriebe, 2x Lautsprecher
Fähigkeiten: laufen, sprechen/singen, Gemütszustand zeigen, selbstständig interagieren mit der Umwelt
Zweck: Unterhaltung
CPU: Zwei 32-bit Microprozessoren: Zentral- u. Bildverarbeitung; Vier 8-bit Sub-Prozessoren: Motorenkontrolle
Speicher: Steckplätze für USB und SD
Hersteller: Ugobe
Preis: 300 EURO



Name: Robotic Fish
Tierart: Fisch
Sensoren: Sensoren zum Messen der Tiefe, 3D Kompass, Kameras für den Militäreinsatz
Effektoren: Motoren in Schwanz- und Bauchflosse
Fähigkeiten: Schwanz- u. Bauchflossen sorgen für Antrieb und Lenkung als Möglichkeit zur engen Drehung oder Rückwärtsschwimmen voraussichtlich: Aufspüren/ Verfolgen von Meeresverschmutzungen oder Wildlebenden (z.B. Wale)
Zweck: On-Board-Mikroprozessor
CPU: Footage courtesy University of Washington
Hersteller:

Kann man Tiere komplett ersetzen? Bis jetzt ist dies noch nicht möglich. Aber die Technik macht Fortschritte und stattdie die Roboter mit immer mehr Funktionen aus: Angefangen mit einfachem Erkennen von Druck über Infrarotsensoren bis hin zu Sprach- und Gesichtserkennung ist alles vorhanden und auch das Lernen und individuelle Gestalten des Charakters ist möglich. Diese künstlichen Tiere sind pflegeleichter für Menschen, die sich nicht um ein echtes Tier kümmern könnten (z.B. Schwerbehinderte oder sehr alte Menschen). Auch wenn sie nicht der „beste Freund“ des Menschen zu sein scheinen, wecken sie oft doch Gefühle bei den Besitzern, da die Roboter mit ihrer Umwelt interagieren. Wenn das ganze zu viel wird, dann lässt man sie in Ruhe – die meisten schlafen dann einfach ein. Leider sind bei den Bewegungen die Motorengeräusche nicht zu überhören. Andere Geräte zielen nicht darauf ab, so echt wie möglich zu wirken, denn der Zweck ist ein anderer: Zum Beispiel eignet sich die Form eines Fisches gut, um ein kleines Gerät im Wasser bewegungstüchtig zu bauen.



Name: Huggable
Tierart: Bär
Sensoren: Tast-, Kraft- u. Temperatursensoren
Effektoren: Servomotor, Kameras in den Augen, Lautsprecher in der Nase
Zweck: Wird in naher Zukunft in Krankenhäusern eingesetzt um Patienten zu ermuntern, soll gegen Einsamkeit helfen
Hersteller: Massachusetts Institute of Technology (MIT)



Name: Robop
Tierart: Falke
Sensoren: Lichtsensor, "Stromsensor" (bei zu viel Verbrauch z.B. durch Schneeeablagerungen, schaltet er automatisch ab.)
Effektoren: Lautsprecher, Motoren an den Flügeln
Fähigkeiten: arbeitet bei jedem Wetter, fängt morgens an und hört bei Sonnenuntergang auf, schreit unbewegt sich wie ein Falke
Zweck: Vertreiben von Tauben
CPU: PIC-Microprozessor, Taktfrequenz 4 MHz
Hersteller: Robop - Intelligent Bird-Repelling Systems
Preis: 3000 EURO



Name: Aibo
Tierart: Hund
Sensoren: Stereo-Mikrofon, Beschleunigungs- u. Erschütterungssensor, Drucksensoren, Rand-/ Grenzerkennung, 350k-pixel-Kamera, Infrarot-Entfernungsmesser, Berührungssensoren, Temperatursensor
Effektoren: Lautsprecher, Motoren, LCD-Display für Gesichtsregung, Uhrzeit, Batteriestand u. Lautstärke
Fähigkeiten: laufen, sprechen, Gemütszustand angeben, lernen, Gesichts- u. Spracherkennung
Zweck: Unterhaltung, "zweiter bester Freund"
CPU: 64bit RISC-Processor, Taktfrequenz 576 MHz
Speicher: 64 MB SDRAM Hauptspeicher, Memorystick-Steckplatz für Programmspeicher
Hersteller: Sony
Preis: 2500 EURO, Produktion eingestellt.



Name: Paro
Tierart: Robbe
Sensoren: Tast- und Geräuschsensoren
Effektoren: Lautsprecher, Motoren in Augenlidern und Rumpf/Flosse
Fähigkeiten: mit den Augen blinzeln, mit dem Schwanz wedeln, Namen lernen, Geräusche von Sattelrobben imitieren
Zweck: Unterhaltung, med. Therapiezwecke
Hersteller: AIST
Preis: 3700 EURO

Bilder:
http://blog.wired.com/photos/uncategorized/2008/10/07/lon_mouth_8.jpg
http://44.photobucket.com/albums/f20/daniel_toh/toys/medium_449837697_80dca350c6_o.jpg
http://getitnext.typepad.com/weblog/images/2007/08/29/wowwee_robopanda_robot.jpg
<http://www.robotdirect.co.uk/images/WrestleDawg.jpg>
<http://www.leiselsbach.de/images/produkte/5860679.jpg>
<http://cache.daylife.com/imageserve/06jd2k0r1G5/610x.jpg>
<http://images.amazon.com/images/G/01/toys/promo/monkey-sensors.jpg>
http://www.techgalerie.de/images/6056/6056_240.jpg
http://popsci.typepad.com/photos/uncategorized/2007/04/26/pigeons_in_flight_opt_2.jpg
<http://www.robotshop.ca/images/ugobe-pleo-look-inside.jpg>
<http://www.blogcdn.com/www.engadget.com/media/2008/01/pleo-dissected.jpg>
http://common.ziffdavisinternet.com/utl_get_image/1710_1425.sz+18i=178459.00.jpg
http://www.newscientist.com/data/images/ns/cms/dn14101/dn14101-1_800.jpg
<http://www.x-dogs.com/>

Texte:
<http://www.robotshop.ca/wowwee-alive-lion-cub.html>
http://www.robotshop.co.uk/FAQ_answers_50.html
http://www.robotshop.co.uk/Downloads/Robop_Brochure_v2_1_2005.pdf
<http://www.robotshop.ca/ugobe-pleo-life-form-2.html>
<http://www.geardairy.com/2007/02/23/segas-yume-neko-smile-a-kitty-for-the-allergy-sufferer/>
<http://www.newscientist.com/article/dn14101-shoal-of-robot-fish-casts-a-wider-data-net.html>
<http://news.cnet.com/military-tech/?keyword=robot+fish>
http://www.focus.de/digital/diverse/albo-von-sorry_aid_104162.html
<http://www.robotstoreuk.com/ROBOTS/pages/Aibo/Aibo%20ERS-210.htm>