

12. Projektwoche des BBG "Autonome Mobile Systeme"

Im Labyrinth des Minotaurus

Aufgabenstellung

Dem Mythos nach hauste auf Kreta nahe dem Palast des Minos im Zentrum eines Labyrinths das schreckliche Mischwesen Minotaurus. Der Stier des Minos verband einen Männerkörper mit einem Stierkopf. Bis der Grieche Theseus am roten Faden der Ariadne das Ungeheuer bezwang, mußten ihm alle sieben Jahre sieben Knaben und sieben Mädchen geopfert werden. Doch noch ist es nicht soweit, denn Sie sind Theseus und das Labyrinth liegt direkt vor Ihnen. Viel Glück!

Regeln

In einer Runde treten zwei Roboter gegeneinander an. Die Startpositionen werden durch die Jury bestimmt, die Startrichtung ist den Teams überlassen. Ziel ist das Bezwingen des Minotaurus durch Umwerfen des oberen Teils der schwarzweißen Minotaurusfigur. Diese befindet sich auf einer beliebigen Position auf der Zielfläche. Das Labyrinth ist statisch, bleibt also in der dargestellten Konfiguration. Der Wettbewerb beginnt, sobald die Lampen in den Startpunkten aufleuchten. Die Dauer des Rennens beträgt 120 Sekunden. Nach Ablauf dieser Zeit müssen die Roboter stehenbleiben.

Es ist nicht gestattet, Angriffe auf das AKSEN-Board des Gegners zu führen.

Ein Roboter wird disqualifiziert, wenn:

- er Bauteile verliert (oder ablegt) und diese nach Wettkampfe noch auf dem Spielfeld liegen
- er nach Zeitablauf nicht anhält
- er vor dem Startsignal losfährt
- er von Teammitgliedern während der Runde Informationen erhält

Ein disqualifizierter Roboter erhält für diese Runde keine Punkte.

Wertung

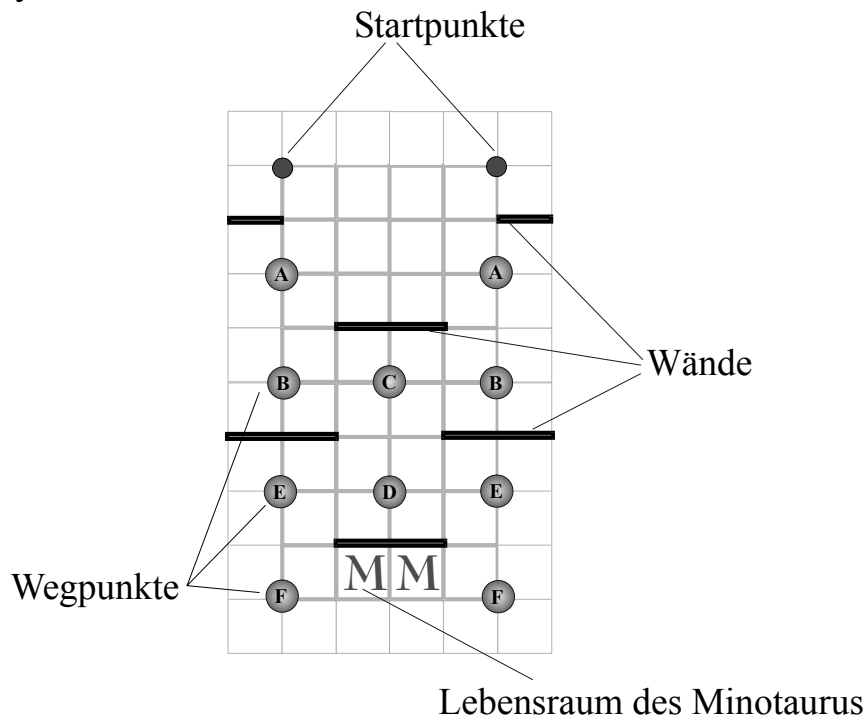
Alle Roboter treten gegeneinander an, Punkte werden wie folgt vergeben:

- Lebenspunkt: 1 Punkt fürs Losfahren bei dem Lichtsignal
- Wegpunkte: einmalig je 3 Punkte für jede erreichte Position (A, B...)
- Minotaurus: 10 Punkte für das Umwerfen der Minotaurusfigur

Wettbewerb

Freitag, 5. März 2004, 13:30 im KI-Labor

Labyrinth:



Regeln im KI-Labor

1. Achten Sie darauf, Ihr Kit nicht mit anderen zu mischen, insbesondere die LEGO-Teile und Sensoren !!
2. Essen oder Trinken ist im Labor nicht gestattet.
3. Alle Teile bleiben stets im Labor.
4. Irreversible Änderungen an Teilen sind nicht gestattet.
5. Löt- oder Heißklebearbeiten nur in der Werkstatt.
6. Ordnung am Arbeitsplatz